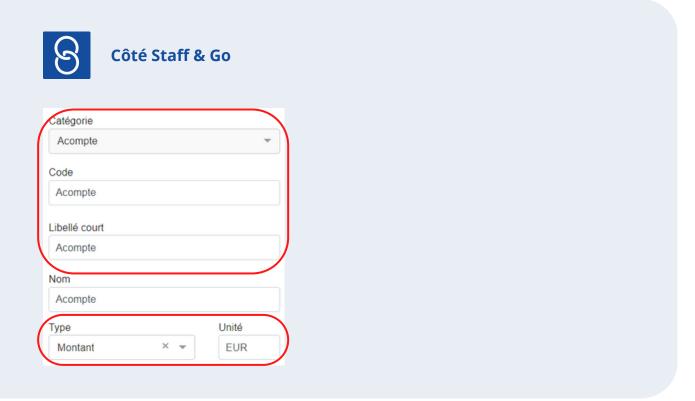


- 1. Acomptes
- 2. Heures
- 3. Primes
- 4. Titres restaurant
- 5. Autres EVP (ex: EVP conventionnels)



Acomptes



- Catégorie Staff & Go = **Acompte**
- Code Staff & Go = **Acompte**
- Libellé court Staff & Go = **Acompte**





Heures



Il faut toujours se référer à l'intitulé de la colonne des éléments variables Silae pour paramétrer un élément variable (autre que des acomptes) sur Staff & Go :

- Catégorie Staff & Go = **Heures**
- Code Staff & Go = Intitulé de la colonne des éléments variables Silae (ex : HS25)
- Libellé court Staff & Go = Intitulé de la colonne des éléments variables Silae (ex : HS25)





Primes



Il faut toujours se référer à l'intitulé de la colonne des éléments variables Silae pour paramétrer un élément variable (autre que des acomptes) sur Staff & Go :

- Catégorie Staff & Go = **Primes**
- Code Staff & Go = Intitulé de la colonne des éléments variables Silae (avec accent, ex : Qualité)
- Libellé court Staff & Go = Intitulé de la colonne des éléments variables Silae (sans accent, ex : Qualite)



Les éléments Silae doivent être permanents! L'envoi de données de Staff & Go vers Silae sur un élément variable temporaire n'est pas possible.



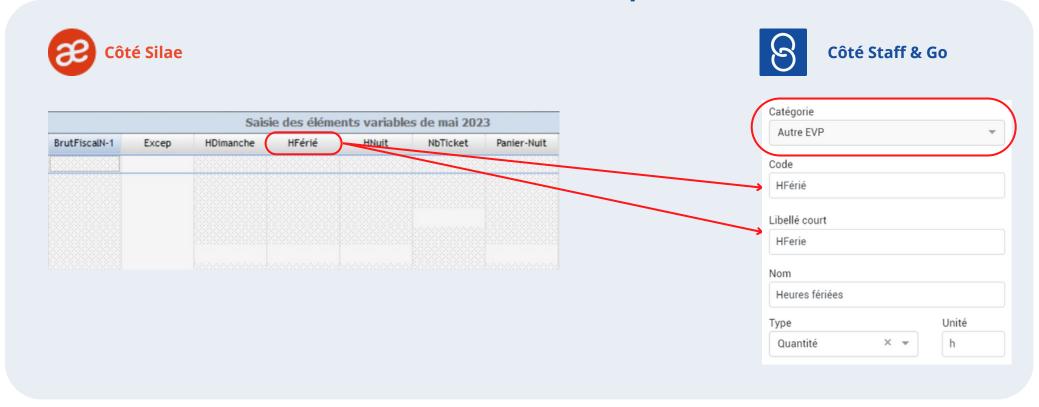
Titres restaurant



Il faut toujours se référer à l'intitulé de la colonne des éléments variables Silae pour paramétrer un élément variable (autre que des acomptes) sur Staff & Go :

- Catégorie Staff & Go = **Titre-restaurant**
- Code Staff & Go = Intitulé de la colonne des éléments variables Silae (avec accent)
- Libellé court Staff & Go = Intitulé de la colonne des éléments variables Silae (sans accent)

Autres EVP : EVP conventionnels, titres transports, etc.



Il faut toujours se référer à l'intitulé de la colonne des éléments variables Silae pour paramétrer un élément variable (autre que des acomptes) sur Staff & Go :

- Catégorie Staff & Go = Autre EVP
- Code Staff & Go = Intitulé de la colonne des éléments variables Silae (avec accent, ex : HFérié)
- Libellé court Staff & Go = Intitulé de la colonne des éléments variables Silae (sans accent, ex : HFerie)



